

# NOTAS DE ACTUALIZACIÓN

info@promine.com



# Notas de actualización 2022.11

Este documento contiene las descripciones de los nuevos comandos y mejoras que se incluyen en la versión 2022.11 de Promine. Estos son válidos desde el lanzamiento de la versión el 8 de septiembre de 2022.

# Copyright

© 2021 Promine Inc. Todos los derechos reservados. Está estrictamente prohibido copiar, distribuir o tratar de otra manera este documento, excepto de acuerdo con el Contrato de Licencia de Usuario Final de Promine.

# Tabla de contenidos

Nejoras2	
Modulo: Obras en 3D 2	
3DDC – Construir obra en 3D2	
Modulo: Perforación y voladura subterranea4	
DRISS – Resumen de voladura4	
DRIJAN – Distribuir tiros en la línea de pivote6	
Modulo: Seguimiento de agua7	
WATX – Exportar fuentes de agua7	
Modulo: Live Survey7	
LSVH – Medir barreno7	

# Mejoras

# Modulo: Obras en 3D

#### 3DDC – Construir obra en 3D

Hay una nueva mejora en el comando 3DDC. El usuario puede ahora redondear el techo de las obras 3D para obtener un aspecto más suave.

- Pasos para su uso:
- 1. El usuario debe tener la opción "redondear el techo de obra"

Opciones - Obras 3D	X
Perfil de la obra Referencia a objetos	Obra automática Ancho de búsqueda de un punto: 8.0
Color - mes Obligar al comando unir a simplificar modelo	Distancia máxima a un grupo de puntos: 0.5
Pemitir la conexión con mallas unidas     Redondear el techo de obra     Construccion como:	Capas del piso PISO 1904 PISO PLAN
O Malla	FLOORS FLOOR Borrar
Guardar	OK. Cancelar

2. Luego, el usuario necesita tener las polilíneas de la obra y la línea de modelado para construir la obra 3D.



- 3. El usuario debe luego seleccionar el comando 3DDC y clic en el botón "polilíneas" de la ventana
- 4. El usuario ahora será guiado a seleccionar las polilíneas de los muros y presionar Enter
- 5. Luego el usuario debe seleccionar la polilínea de modelado en el centro de la obra
- 6. Luego una ventana aparecerá preguntando por el numero mínimo de puntos para cada sección

Entrar un valor:	×
Número mínimo de puntos	para cada sección:
Aceptar	Cancelar

7. A continuación, el software preguntará al usuario si desea proyectar la polilínea de techo

Responder Si o No (Ningún Quizás!)					
¿Proyectar una polilínea de techo?					
	Sí	No			

8. Entonces el usuario tendría que establecer un radio de redondeo

Entrar un valor:			
Establecer radio de redondeo 0.50			
Aceptar	Cancelar		

9. A continuación, el usuario debe seleccionar las polilíneas de techo para construir la obra



#### Notes:

• La opción de proyectar la polilínea del techo dará mejores resultados, si aún no existen polilíneas en las esquinas superiores de la obra.

- Una polilínea del techo que esté en el centro de la obra dará un mal resultado, ya que el redondeo se producirá a partir de las líneas seleccionadas como polilíneas del techo.
- La función permite al usuario jugar con el radio eligiendo cuidadosamente las polilíneas que formarán parte de la obra, ya que esto cambiará el resultado.
- Para construir la obra correctamente, el radio no debe ser mayor que la distancia entre la polilínea del techo y la siguiente polilínea. Por ejemplo, en la imagen de abajo, el radio no puede ser mayor que 0,87.





# Modulo: Perforación y voladura subterránea

## DRISS - Resumen de voladura

Para el comando DRISS se han añadido 2 nuevas opciones en el informe. Ahora se puede seleccionar "Taco" y "Peso total del taco" en la lista de Resumen de voladura.

ReportOption	×
Nombre Default Option: Tonelaje total Diámetro Longitud total de los tiros Explosivo Peso total del explosivo	-> Endentro: Densidad de la roca
Taco Peso total del taco	Amba
Longitud media de los tiros	Abajo
Acep	tar Cancelar

Si el valor de RWS de un explosivo es igual a cero, entonces se considera que se trata de un taco. El taco se puede configurar en las opciones de perforación/voladura subterránea (DRIPREF)

Preferencias - Voladura		×
Voladura		Tapón
Utilizar cargas por niveles		Utilizar la longitud de tapones
Anotar las profundidades en los tiros		Tapon (m) : 1.00
Limitar las cargas a una polilínea		Retardos
Boca del explosivo	1.250	SHORT LONG Editar
Altura de las cargas escalonadas	12.000	Borrar
Altura del taco entre cargas escalonadas	2.000	Retardos de superficie SHORT ~ Retardo en el tiros SHORT ~
Distancia máx. de las cargas escalonadas	15.000	Escala del bloque de retardo de superficie 1.000
Espaciamiento del burden	1.000	Explosivos Agregar ROUCHON
Ancho de la polilínea para los explosivos	0.250	EMULSION STEMMING V Borrar
Densidad del mineral	3.600	Agregar / Editar explosivo 🛛 🗙
Escala de anotación del factor de carga	1.500	Nombre TAPON Peso: 1.000 Etiqueta: Tapón Costo: 1.000
Influencia del explosivo	2.000	Densidad: 1.000
Espaciamiento del análisis	0.500	RWS:         0.000           Colores
A	ceptar	Aceptar Cancelar

Si el usuario elige Taco, mostrará el taco por tipo y el peso de cada tipo. Si el usuario elige el peso total de los tacos, se sumarán todos los pesos de los tacos y se mostrará el total.

000			
	Default		
	Taco — PLUG	kg	23.5619
	Peso total del taco	kg	23.5619
	Explosivo - EMULSION	kġ	348.5126
	Peso total del explosivo	kg	348.5126

## DRIJAN - Distribuir tiros en la línea de pivote

El comando personalizado DRIJAN está ahora en la lista de comandos personalizados del módulo DRI.

Exportar datos de tiros a un CSV - MONINIVARE (C:DRIMINIVOV) Trasladar de iniciador (C:DRIMB) Exportar archivo de perforación IREDES (C:DRIIREDES) Mover el tiempo de retardo a una capa diferente (C:DRIMDTDL) Distribuir tiros en la línea de pivote (C:DRIJAN)
Aceptar

También se ha añadido al comando la opción de actualizar los reportes.



Si el usuario selecciona "sí" cuando se le pide que actualice los reportes, el software le pedirá que seleccione los reportes que desea actualizar y, dependiendo del reporte, aparecerán otras indicaciones.

# Modulo: Seguimiento de agua

# WATX - Exportar fuentes de agua

Ahora el usuario puede elegir entre exportar las fuentes de agua en un archivo DXF o CSV.

Seleccione el typo de exportac $ imes$					
Seleccione el typo de archivo a exportar:					
● dxf	⊖ csv				
Aceptar					

El archivo CSV siempre contendrá todo lo asociado a la fuente de agua seleccionada.

## **Modulo: Live Survey**

## LSVH – Medir barreno

Gracias a esta nueva mejora en el comando LSVH el usuario puede ahora modificar el nombre del tiro directamente en el reporte en lugar de sólo en el primer diálogo.

▶ Información del hoyo — 🗆 🗙					
Nombre del ti					
Azimut:	90.00°				
Inclinación:	0.00°				
Norte:	4.00				
Este:	10.00				
Elevación:	0.00				
ОК					