

# NOTAS DE ACTUALIZACIÓN

info@promine.com



# Notas de actualización 2022.12

Este documento contiene las descripciones de los nuevos comandos y mejoras que se incluyen en la versión **2022.12** de Promine. Estos son válidos desde el lanzamiento de la versión el **26 de septiembre de 2022**.

## Copyright

© 2021 Promine Inc. Todos los derechos reservados. Está estrictamente prohibido copiar, distribuir o tratar de otra manera este documento, excepto de acuerdo con el Acuerdo de Licencia de Usuario Final de Promine.

# Tabla de contenidos

Nuevos comandos	2
Modulo: Topografía	2
SRVMOL – Mover objetos a otra capa	2
Modulo: Perforación y voladura de galerías	3
2010 DDBA – Anotaciones	3
Mejoras	6
Modulo: Perforación y voladura subterránea	6
DRIRSEI – Insertar contrapozo	6
Modulo: Diseño de obras	7
PLRCL – Regenerar la línea de centro	7
PLR2 – Rampa 2 curvas	9
Modulo: Topografía	10
SRVEA – Editar atributos	
SRVO – Opciones topografía	11
Modulo: Mapa de frente	11
FMPWS – Búsqueda en cuña	11
FMPW – Crear cuña	
DDHO – Sondajes diamantados	
DDHCBW – Configurar advertencias en lote	
DDHCHI – Importar canal	

# Nuevos comandos

## Modulo: Topografía

#### SRVMOL - Mover objetos a otra capa

Hay una nueva mejora en el módulo de Topografía en el comando personalizado "Mover objetos a otra capa" (SRVMOL) donde los usuarios pueden mover cada objeto en una capa diferente basada en el código del punto o en el nombre de la estación con el comando SRVMOL. El usuario puede seleccionar que columna del documento se va asignar para el "código del punto" y cual para el "número del punto" en la ventaja de SRVJ, en este caso 1 y 5.

Seleccionar columna para:		×
Indicar	Archivo	
Código del punto: 1 🗸	ST.2169.997,3087.42,1204.653,200-7	
Norma dal sustan	ST,2157.527,3087.819,1204.529,200-8	
Numero del punto: 5 ~	BA,2174.033,3087.819 1204.264,	
Este: 3 🗸	BA,21/1.909,3087.845 1204.573, DA 0170 750 2007 010 1204 200	
Neter	BA 2167 428 3089 65 1204 308	· •
None. 2 V	BA 2170.075,3093.515,1204.529,	
Elevación: 4 🗸	BA,2164.917,3087.79 1204.573,	
Altura del punto:	BA,2161.421,3087.819 1204.352	•
	BA 2154.341,3087.785,1204.264 Marc	
Delimitador		
Coma Coma Espacio	○ Tabulación ○ Punto y Coma	O Otro
Filtros:		
	Aceptar Cancelar	

Pasos para usar:

- 1. Tener objetos previamente insertado con el comando SRVJ que contengan "Código del punto" o "nombre de estación"
- 2. Clic en los comandos personalizados "mover objetos a otra capa" (SRVMOL)
- 3. La siguiente ventana aparecerá:

Mover objeto		×
Tipo de objeto	Código del punto	<
Lista de objetos	:	
BA		
Aceptar	Cancelar	
Aceptar	Cancelar	

- 4. El usuario ahora puede elegir entre ordenar los objetos por código del punto o nombre de estación
- 5. Cuando el usuario haya seleccionada la opción que encaja mejor para ellos. Las capas serán generadas de esta manera:



# Modulo: Perforación y voladura de galerías

HN 2010 EX DDBA – Anotaciones

Para este nuevo comando hay un nuevo botón en el módulo DDB para anotar más propiedades de los tiros en el dibujo.

Pasos para usar DDBA:

- 1. Clic en el botón del comando o escribir DDBA
- 2. La próxima ventana aparecerá:

🕅 Anotar tiros	×
Perfiles	
Test Hola	
	Añadir
	Editor
	Cuitai
	Eliminar
Guardar los cambios y salir	
Guardar cambios y anotar	Cancelar

- 3. Para agregar una nueva anotación, clic en el botón "añadir"
- 4. La próxima ventana aparecerá:

Nombre del perfil:				
	Posición alreded	or del tiro		
Nombre del tiro:	Desactivar	$\sim$	$\sim$	
Longitud:	Desactivar	$\sim$	$\sim$	
Retardo:	Desactivar	$\sim$	$\sim$	
Diámetro:	Desactivar	$\sim$	$\sim$	$\bigcirc$
Longitud del taco:	Desactivar	$\sim$	$\sim$	Ů
Ubicación del iniciador:	Desactivar	$\sim$	$\sim 10^{-1}$	
Estado de la carga:	Desactivar	$\sim$	$\sim$	
Tipo de explosivo:	Desactivar	$\sim$	$\sim$	
Número de cartucho:	Desactivar	$\sim$	$\sim$	
Escala de altura del texto:	0.1			
		0	k	Cancelar

- 5. El usuario puede ahora seleccionar que valores de los tiros serán anotados. Los valores que pueden ser anotados son: nombre del tiro, longitud, retardo, diámetro, longitud del taco, ubicación del iniciador, estado de carga, tipo de explosivo, numero de cartucho.
- 6. El usuario puede agregar también un nombre de perfil, escala de altura de texto y escoger una posición para ellos en la segunda lista desplegable con números

7. El resultado de un perfil de anotación ya configurado con todos los valores será como sigue:

131 Perfil de anotación					×
Nombre del perfil:	Posición alrededor	del tir	ro		
Nombre del tiro:	Amba	$\sim$	1	$\sim$	Número de retardo
Longitud:	Amba	$\sim$	2	$\sim$	Longitud
Retardo:	Amba	$\sim$	3	$\sim$	Nombre del tiro
Diámetro:	Abajo	$\sim$	1	$\sim$	Número de cartucho
Longitud del taco:	Abajo	$\sim$	2	$\sim$	
Ubicación del iniciador:	Abajo	$\sim$	3	$\sim$	Diámetro
Estado de la carga:	Derecha	$\sim$	1	$\sim$	Longitud del taco
Tipo de explosivo:	Izquierda	$\sim$	2	$\sim$	Ubicación del iniciador
Número de cartucho:	Izquierda	$\sim$	1	$\sim$	
Escala de altura del texto:	0.1				
	[		Ok		Cancelar

- 8. El usuario puede luego solo "guardar los cambios y salir" o "guardar los cambios y anotar"
- Si el botón "guardar los cambios y anotar" es presionado, luego el software le indicara al usuario a seleccionar el tiro a anotar
- 10. El resultado de los tiros anotados lucirá de la siguiente manera:



# Mejoras

# Modulo: Perforación y voladura subterránea

### DRIRSEI – Insertar contrapozo

Para esta nueva mejora en el comando "Insertar contrapozo" (DRIRSEI) hay una nueva opción en la ventana para insertar las plantillas del contrapozo con tiros cargados.

Plantilla del cont	rapozo			×
Plantillas				
New features				
Test			Agregar	•
			Editar	
			Luitar	
			Eliminar	
				_
Prefijo de nombre o	le sección:	H	DLA	
🗹 Cargar los tiros				
		0 1	1	
	Aceptar	Cancelar		

Al insertar el contrapozo, el programa creará el tiro ya cargado. El usuario aún tendrá que introducir una línea de pivote para crear el reporte de estos tiros.

Un ejemplo de los resultados:



Los tiros cargados están en rojo y magenta y los no cargados en negro

# Modulo: Diseño de obras

#### PLRCL - Regenerar la línea de centro

Con esta nueva mejora, el usuario puede utilizar el comando "Regenerar línea de centro" (PLRCL) con mallas, en lugar de poder generar sólo líneas de centro para modelos 3D (del comando PL3D) y caras, como antes.

Ahora al hacer clic en el comando PLRCL aparecerá la siguiente opción:



Una vez seleccionada la opción "mallas", se pedirá al usuario que seleccione una sola malla. A continuación, el comando ampliará y aislará la malla y pedirá al usuario que seleccione el punto inicial y el punto final de la línea de centro.



Una vez hecho esto, el comando creará la línea de centro, deteniéndose cuando llegue al final de la malla o cuando no pueda calcular dónde estaría el siguiente punto.



#### Notas:

- El comando debería funcionar con cualquier malla, pero puede tardar mucho en calcularse con mallas que tengan muchos vértices
- Puede dar resultados imprecisos con mallas que tienen formas irregulares.
- La línea de centro está muy influenciada por los puntos inicial y final.



Los círculos azules son los puntos iniciales y finales en ambos dibujos

#### PLR2 - Rampa 2 curvas

Para esta nueva mejora en el comando PLR2, el software pide las distancias, también se cambió el comando para usar el punto de inicio y final en lugar de los marcadores de colores. También se añadieron algunas marcas para mostrar mejor los cambios de segmentos rectos a curvas.

Después de utilizar el comando PLR2 y elegir los 2 segmentos en los lados extremos, aparecerá la siguiente ventana para que el usuario introduzca un radio:

Entrar un valor:	×
Radio:	12.00
Aceptar	Cancelar

Después de elegir el radio, el usuario debe seleccionar la distancia desde el punto de inicio.



El resultado de la rampa sería como la siguiente imagen:



# Modulo: Topografía

#### SRVEA – Editar atributos

Para esta nueva mejora en el comando "Editar Atributos" (SRVEA) el usuario puede ahora mover los atributos del bloque como el nombre y las coordenadas sin mover el bloque real de la estación para que el usuario pueda saber dónde está exactamente la estación.



#### SRVO - Opciones topografía

Para esta nueva mejora realizada en SRVO los usuarios pueden utilizar B\* para insertar diferentes polilíneas y no tenerlos conectados entre sí. Las polilíneas se mostrarían como B1, B2, B3, etc. El usuario debe configurar el código de puntos de esta manera para que esto funcione:

Configura	ar un punto	×
Código:		B*
Tipo: Otr	0	~
Bloque:	PromSrvBack.dwg	, v
Escala:		0.50
Sufijo(s) de	e capa:	0
Conect	ar a polil ínea	
No mos	strar puntos	
Polil íne	a 3D	
Remue	va el código de p	unto del nombre de punto
Agrega	r letras a la anota	ción de elevación
Letras:		
Bloque do	ble de estación:	~
[	Aceptar	Cancelar

# Modulo: Mapa de frente

#### FMPWS - Búsqueda en cuña

Hay un nuevo botón en el módulo de mapa de frente para el comando "Búsqueda en cuña" (FMPWS)

	ŧ	1	V	Ⅲ			
	÷	C	$\Bbbk$	<b>\$</b> -	•		
25	₽	-	2	s,	M		
	Mapa de frente						

El icono se encuentra desplegando la lista desplegable en el botón mostrado en la imagen superior, siendo el último de la lista



Este botón sirve para crear cuñas a partir de bloques de estructura en lugar de las estructuras completas como en el comando "Crear cuña". La descripción completa de este comando se encuentra en el reléase notes de la versión 2021.05

#### FMPW – Crear cuña

Con esta nueva mejora las cuñas creadas con FMPW van a ser mallas en lugar de sólidos 3D, como ocurría en versiones anteriores.

#### DDHO – Sondajes diamantados

Se ha añadido una opción en ventana de gestión de proyectos del módulo DDH para habilitar la siguiente casilla:

Proyectos:	×
Proyectos Test	Añadir
TEST2 BLKU	Editar
	Predeterminado
	Borrar
Predeterminado: Demo	
Elija un proyecto al cargar	
Seleccionar el proyecto para los comandos DDHA, DDHC y	DDHS
Aceptar Cancelar	

Al seleccionar esta casilla, el usuario tendrá la opción de seleccionar el proyecto cada vez que utilice los comandos: Anotar sondajes (DDHA), Crear compositos (DDHC), Anotar sección (DDHS)

## DDHCBW - Configurar advertencias en lote

Para esta nueva mejora en el módulo DDH se puede crear automáticamente una asociación entre las capas de advertencias, mallas y líneas de centro. El usuario debe introducir el sufijo de las diferentes capas para poder crear la lista. Si el número de capas no se corresponde entre ellas, se ignorarán las que no puedan asociarse. El nombre del sufijo debe ser introducido en su totalidad para ser aceptado.

Capas de adverte	encias en lo	te			$\times$
Advertencias - Mai L_1175_G_HOLE L_1200_G_HOLE	llas - Línea c WARN - L_ WARN - L_	le centro 1175_P_3DM_V 1200_P_3DM_V	VARN - L_1175_ VARN - L_1200_	3D_DRIFT 3D_DRIFT	
Agregar Generar mallas	Crear lista Sufijo de a Sufijo de m Sufijo de lí	de advertenci dvertencia : alla : nea de centro :	as holewam 3dm_wam 3d_drift	×	Crear lista
Proyectos		Aceptar	Cancelar		-
Agregar Editar Eliminar Configuración de advertencia					
		Car	gar		
Guardar					
Agrega	ar	Ed	itar	Eli	minar
		Aceptar	Cancelar	]	

#### DDHCHI – Importar canal

Gracias a esta nueva mejora en el comando DDHCHI ahora es posible utilizar una tabla de índices de nombres de tiros cuando se importan datos a un canal.

Para utilizar esta mejora el usuario debe ir a las opciones de canal de Sondajes Diamantados (DDHCHO) y utilizar la nueva opción añadida a la tarea de configuración de importación de los canales para configurar la tabla de índices y los campos a utilizar.

Para llegar a esta opción, inicie el comando de opciones del canal (DDHCHO) y haga clic en "añadir".

Opciones - Canales			×			
Configurar la edición:						
Elementos: Numero Échantillon Au Cu Litho 1 Remark	Añadir Editar Borrar	Tipo de Canal Default	Añadir Editar Borrar			
Tareas de exportación		Tareas de importación	n			
Tareas:		Tareas:				
indexexport	Añadir	testindex csvsampleimport	Añadir			
	Editar		Editar			
	Borrar		Borrar			
Agregar usuario, nivel, zona y tipo al editar el canal						
Usuarios	Niveles	Zonas	Tipos			
Anotar canales despu	és de editar	Estilo de anotación	$\sim$			
Exportar automáticamente después de editar Seleccione las tareas de exportación:						
Canal Perpendicular al SCP						
Dirección de la vista por defecto Oeste ~						
	Aceptar	Cancelar				

A continuación, seleccione una importación de "Base de Datos" y el tipo de importación "importar datos de las muestras":

Seleccione el tipo de importación:	X Seleccionar el tipo de importación:	×
Selección:	Selección:	
Base de datos	Importar datos de las muestras	
Activo CSV		
Aceptar Cancelar	Aceptar Cancelar	

Seleccione la base de datos que desea utilizar y, a continuación, establezca la tarea de importación:

Importar tarea desde base de datos X							
Nombre de la tarea: testindex							
C:\Users\ASUS\Downloads\Hecla_Test.accdb							
Tabla: Assays				~			
🗹 Es llave Campo	ld	~	Es igual a	Nombre del canal $$			
🗹 Es llave Campo	From	~	Es igual a	Nombre del canal $$			
Es llave Campo	То	~	Importar en	Nombre del canal $\smallsetminus$			
Es llave Campo	Au	~	Importar en	Au ~			
Es llave Campo	Sample No	~	Importar en	Échantillon 🗸 🗸			
Es llave Campo		~	Importar en	Nombre del canal $$			
Es llave Campo		~	Importar en	Nombre del canal $$			
Es llave Campo		~	Importar en	Nombre del canal $$			
Es llave Campo		~	Importar en	Nombre del canal $$			
Es llave Campo		~	Importar en	Nombre del canal $$			
índex del número de sondaje:							
Usar indice para el número de sondaje:							
Tabla de conversión:		Colla	ars	~			
ID del sondaje		ld		~			
Número de sondaje	•	HoleName		~			
	Acepta	r	Cancelar				

Al configurar la tarea, seleccione la tabla a utilizar que contiene el ID del tiro. Luego elige el campo del ID del tiro como campo. Este campo no tiene el nombre del tiro tal y como lo nombró el usuario, sino un número que luego se utiliza en todas las demás tablas.

En la parte inferior, el usuario debe configurar la tabla de índices y los campos a utilizar para convertir el ID de la base de datos en el nombre del tiro. En el caso anterior, los dos campos para el ID del tiro fueron nombrados de la misma manera (ID) pero los nombres no necesitan ser idénticos.

Cuando la tarea de importación busca en la tabla, el programa convierte el nombre del canal utilizado en AutoCAD en un ID de tiro y luego buscará datos de muestras en la base de datos con este ID de tiro. Por supuesto, si el usuario no tiene números de muestra, se debe utilizar otro campo para diferenciar a qué intervalo del canal pertenece. En el ejemplo anterior, se utiliza para ello la distancia "Desde" ("From", en el ejemplo).