

NOTES DE MISE À JOUR

info@promine.com



Notes de mise à jour 2022.12

Ce document comprend la description des nouvelles commandes et améliorations incluses dans les versions 2022.12 de Promine. Ceci n'est valable qu'à partir de la sortie de la version le 26 septembre 2022.

Droits d'auteurs

© 2021 Promine Inc. Tous droits réservés. Il est strictement interdit de copier, distribuer ou traiter autrement ce document, sauf conformément à l'entente d'utilisation de licence Promine.



Table des Matières

Nouvelle Commandes	1
Module: Arpentage	1
SRVMOL : Déplacer des objets vers un autre calque	1
Module : Forage et Sautage de Galeries	2
HN 2 © I.0 EX DDBA : Annotations	
Améliorations	
Module : Forage / Sautage Souterrain	6
DRISEI – Insérer monterie	6
Module : Planification de Galeries	7
PLRCL – Régénérer la ligne de centre	7
PLR2 – Rampe 2 courbes	9
Module: Arpentage	11
SRVEA – Modifier attribut	
SRVO - Options	12
Module : Cartographie de Front	12
FMPWS - Recherche de wedge	12
FMPW - Créer wedge	13
Module : Trous de Forage au diamant	13
DDHO - Options	13
DDHCBW – Configurer avertissement en lot	14
DDHCHI – Importer Rainure	15

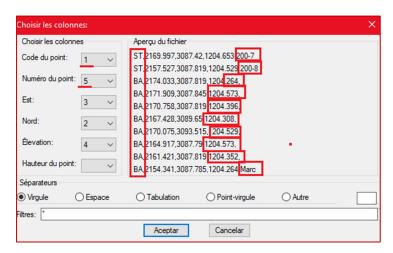


Nouvelle Commandes

Module: Arpentage

SRVMOL: Déplacer des objets vers un autre calque

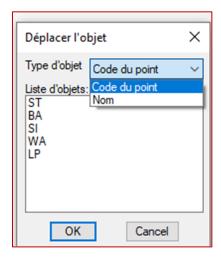
Il y a une nouvelle commande dans le module Arpentage où les utilisateurs peuvent déplacer chaque objet dans un calque différent basé sur le code du point ou dans le nom de la station avec la commande SRVMOL. La commande peut être trouvée dans la liste des commandes personnalisées. Les colonnes pour l'attribution des codes de points et des numéros dans un fichier peuvent être définies pendant la commande SRVJ



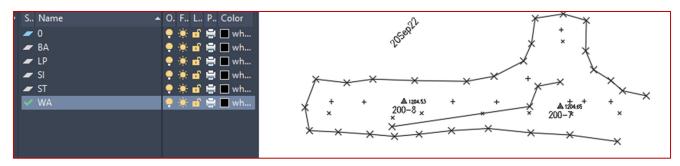
Étapes pour l'utiliser :

- 1. Avoir un objet précédemment inséré avec la commande SRVJ avec un code de point ou un nom de station à l'intérieur du fichier.
- 2. Cliquer sur la commande personnalisée "Déplacer des objets vers une autre calque" (SRVMOL)
- 3. La fenêtre suivante apparaît :





- 4. L'utilisateur peut maintenant choisir de trier les objets par code de point ou par nom.
- 5. Une fois que l'utilisateur a sélectionné l'option qui lui convient le mieux, les calques seront générés comme ceci :



Module : Forage et Sautage de Galeries

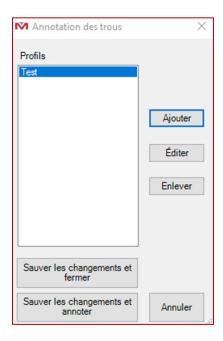


Pour cette nouvelle amélioration, il y a une nouvelle commande dans le module DDB pour annoter plus de propriétés des trous dans le dessin.

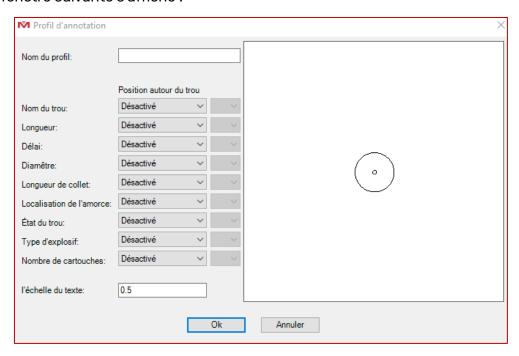
Les étapes pour utiliser DDBA:

- 1. Cliquer sur le bouton de commande ou taper DDBA
- 2. La fenêtre suivante s'ouvre :



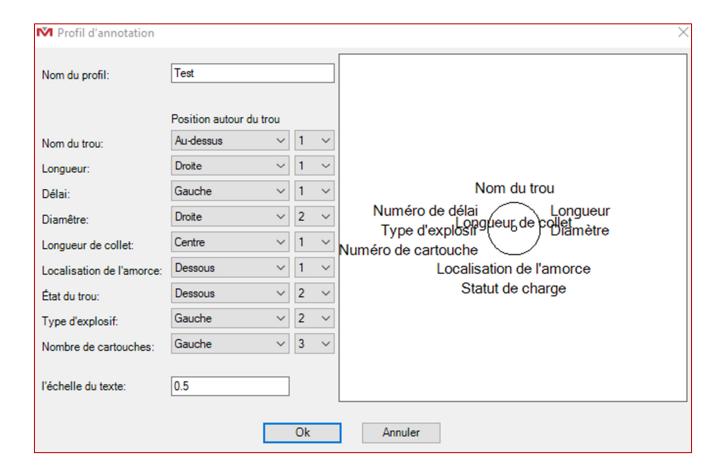


- 3. Pour ajouter une nouvelle annotation, cliquer sur le bouton "Ajouter".
- 4. La fenêtre suivante s'affiche :



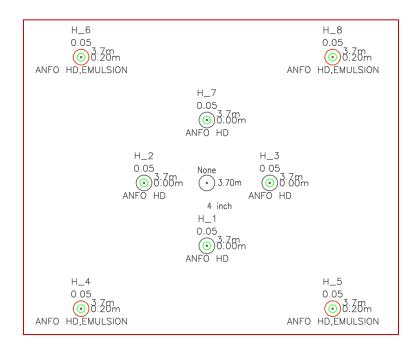


- 5. L'utilisateur peut maintenant sélectionner les valeurs des trous qui vont être annotés. Les valeurs qui peuvent être annotées sont : Nom du trou, longueur, délai, diamètre, longueur de collet, localisation de l'amorce, état du trou, type d'explosif et nombre de cartouches.
- 6. L'utilisateur peut également ajouter un nom de profil, une échelle de hauteur de texte et choisir une position pour eux dans la deuxième liste déroulante.
- 7. Le résultat d'un profil d'annotation déjà défini avec toutes les valeurs sera le suivant :



- 8. L'utilisateur peut ensuite simplement "Sauver les changements et fermer" ou "Sauver les changements et annoter".
- 9. Si le bouton "Sauver les changements et annoter" est cliqué, le logiciel demandera à l'utilisateur de sélectionner les trous à annoter.
- 10. Le résultat des trous annotés sera comme le suivant :





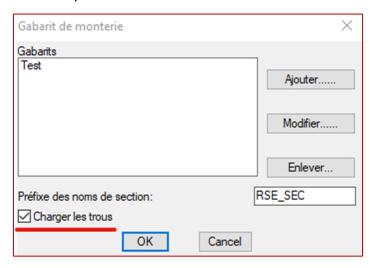


Améliorations

Module: Forage / Sautage Souterrain

DRISEI - Insérer monterie

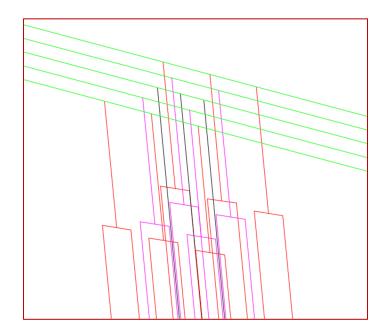
Pour cette nouvelle amélioration, dans la commande "Insérer monterie" (DRIRSEI), il y a une nouvelle option dans la fenêtre pour insérer les modèles de monterie avec des trous chargés.



Lors de l'insertion de la monterie, le programme créera alors le trou déjà chargé. L'utilisateur devra encore introduire une ligne de pivot pour créer le rapport pour ces trous.

Un exemple des résultats :





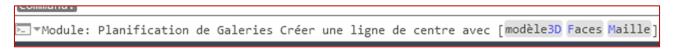
Les trous chargés sont en rouge et magenta et les trous non chargés en noir.

Module: Planification de Galeries

PLRCL - Régénérer la ligne de centre

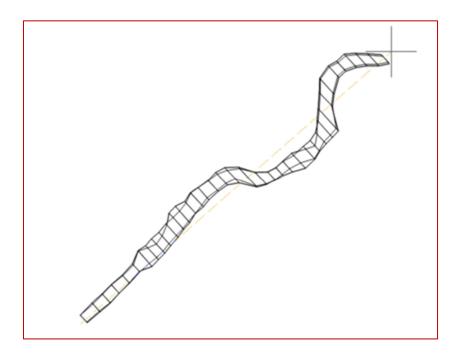
Avec cette nouvelle amélioration, l'utilisateur peut maintenant utiliser la commande "Régénérer la ligne de centre" (PLRCL) avec toutes les mailles au lieu de ne pouvoir générer des lignes de centre que pour les modèles 3D (générés avec la commande PL3D) et les faces 3D, comme auparavant.

Maintenant, en cliquant sur la commande PLRCL, l'option suivante apparaîtra :

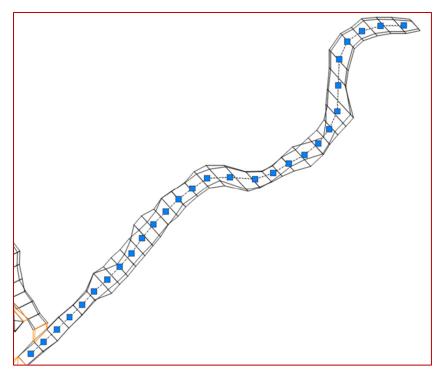


Une fois l'option " maille " sélectionnée, l'utilisateur sera invité à sélectionner une seule maille. La commande va alors zoomer et isoler le maillage et demander à l'utilisateur de sélectionner le point de départ et le point d'arrivée de la ligne de centre.





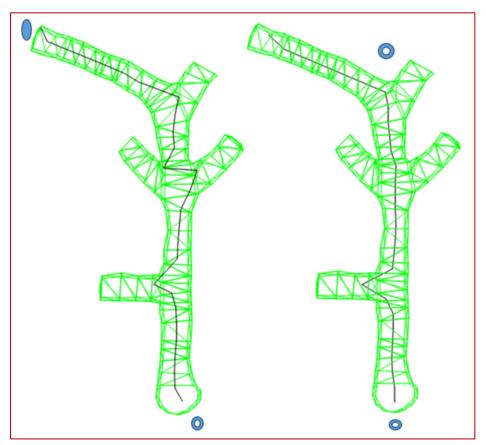
Une fois cela fait, la commande va créer la ligne de centre s'arrêtant lorsqu'elle atteint la fin de la maille ou lorsqu'elle ne peut pas calculer où serait le prochain point.





Notes:

- La commande devrait fonctionner avec n'importe quel maillage, mais peut prendre beaucoup de temps pour calculer avec des mailles qui ont beaucoup de sommets.
- Peut donner des résultats imprécis avec des mailles qui ont des formes irrégulières.
- La ligne de centre est très influencée par les points de départ et d'arrivée.



Les points de départ et d'arrivée sont des cercles bleus dans les deux dessins.

PLR2 - Rampe 2 courbes

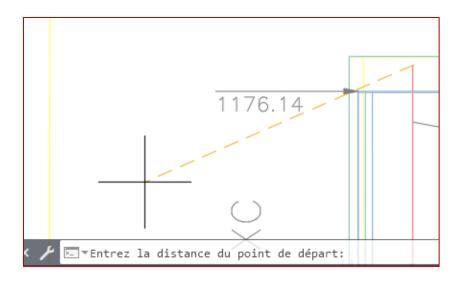
Pour cette nouvelle amélioration de la commande PLR2, l'invite du logiciel pour les distances a été modifiée et nous utilisons les invites pour les points de départ et d'arrivée au lieu des marqueurs de couleur. Des points de repères ont également été ajoutés pour mieux montrer les changements de segments droits à des segments courbes.



Après avoir utilisé la commande PLR2 et choisi les 2 segments dans les côtés extrêmes, la fenêtre suivante apparaît pour que l'utilisateur introduise un rayon :

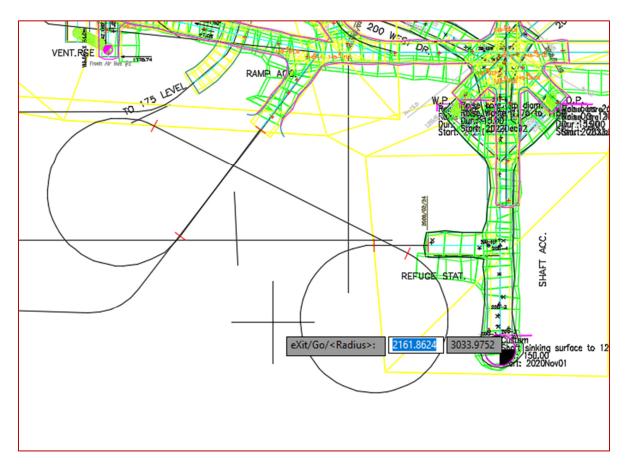


Après avoir choisi le rayon, l'utilisateur doit sélectionner la distance à partir du point de départ.



Le résultat de la rampe sera comme l'image suivante :

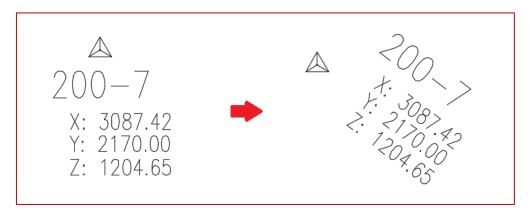




Module: Arpentage

SRVEA - Modifier attribut

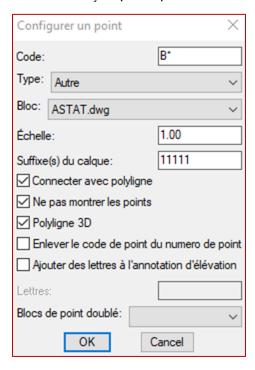
Grâce à cette nouvelle amélioration de la commande "Modifier attribut" (SRVEA), l'utilisateur peut désormais déplacer les attributs du bloc, comme le nom et les coordonnées, sans déplacer le bloc de la station proprement dite, ce qui permet à l'utilisateur de savoir où se trouve exactement la station.





SRVO - Options

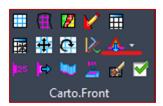
Pour cette nouvelle amélioration apportée au SRVO, les utilisateurs peuvent utiliser B* afin d'insérer différentes lignes séparées sans les relier entre elles. Ainsi, les points ayant exactement le même code de point sont connectés, mais B1, B2, B3 donnent 3 lignes différentes. L'utilisateur doit configurer le code de point de cette façon pour que cela fonctionne :



Module : Cartographie de Front

FMPWS - Recherche de wedge

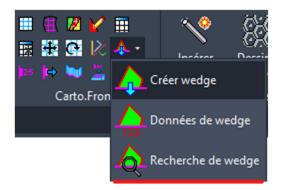
Il y a un nouveau bouton dans le module Cartographie de Front pour la commande "Recherche de wedge" (FMPWS)



L'icône peut être trouvée en affichant la liste déroulante dans le bouton montré dans l'image ci-



dessus, étant le dernier dans la liste.



Ce bouton permet de créer des coins à partir de blocs de structure au lieu de structures complètes comme dans la commande "Créer wedge". La description complète de cette commande se trouve dans les notes de mise à jour 2021.05.

FMPW - Créer wedge

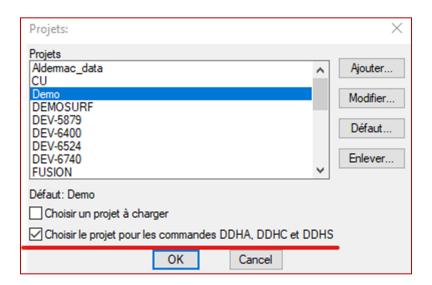
Avec cette nouvelle amélioration, les coins créés avec FMPW seront des mailles au lieu de solides 3D, comme c'était le cas dans les versions précédentes.

Module: Trous de Forage au diamant

DDHO - Options

Une option a été ajoutée à la gestion des projets du module DDH pour activer la case à cocher suivante :



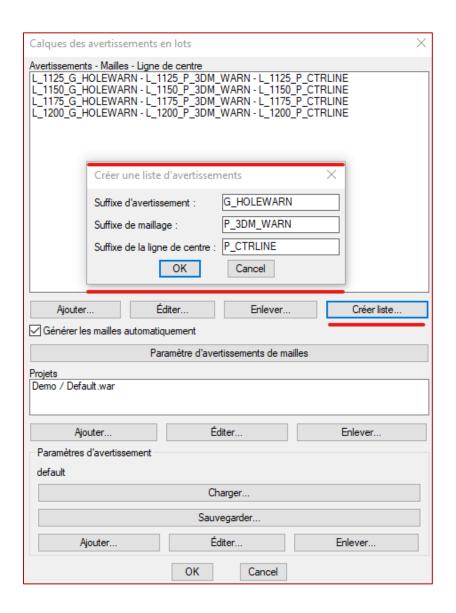


En cochant cette case, l'utilisateur aura la possibilité de sélectionner le projet chaque fois qu'il utilisera les commandes : Annoter trous (DDHA), Moyenne pondérée (DDHC), et Annotation par section (DDHS).

DDHCBW - Configurer avertissement en lot

Pour cette nouvelle amélioration du module DDH, une association entre les calques d'avertissement, de mailles et de lignes de centre peut être créée automatiquement. L'utilisateur doit entrer le suffixe des différents calques pour pouvoir créer la liste. Si le nombre de calques ne correspond pas entre elles, celles qui ne peuvent être associées seront ignorées. Le nom du suffixe doit être saisi entièrement pour être accepté.





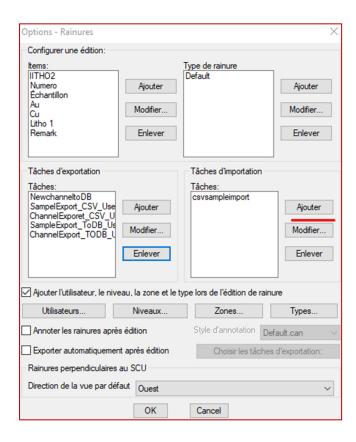
DDHCHI - Importer Rainure

Grâce à cette nouvelle amélioration de la commande DDHCHI, il est maintenant possible d'utiliser une table d'indexation des noms de trous lors de l'importation de données dans une rainure utilisant une base de données.

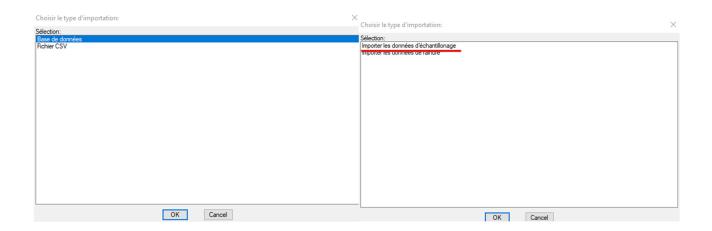
Pour utiliser cette amélioration, l'utilisateur doit aller dans les options de la rainure de trous de forage au diamant (DDHCHO) et utiliser la nouvelle option ajoutée à la configuration des tâches d'importation des canaux pour configurer la table d'index et les champs à utiliser.

Pour accéder à cette option, lancer la commande des options de rainure (DDHCHO) et cliquer sur Ajouter.



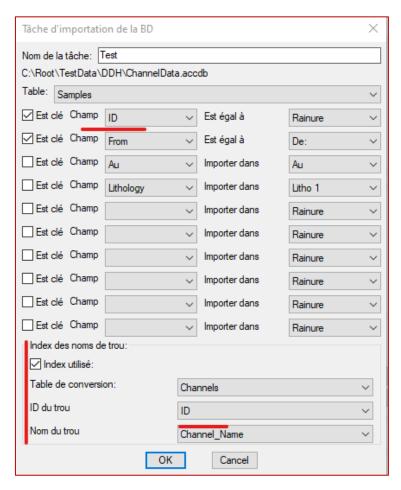


Sélectionner ensuite une importation " base de données " et le type d'importation " importation de données d'échantillonnage " :





Sélectionner la base de données que vous souhaitez utiliser et configurer ensuite la tâche d'importation :



Lors de la configuration de la tâche, sélectionner, dans la bonne table, le champ qui contient le champ ID du trou. Ce champ n'a pas le nom du trou comme l'utilisateur l'a nommé mais un numéro qui est ensuite utilisé dans toutes les autres tables.

Dans la partie inférieure, l'utilisateur doit configurer la table d'index et les champs à utiliser pour convertir l'ID du trou en nom du trou. Dans le cas ci-dessus, les deux champs pour l'ID du trou ont été nommés de la même façon (ID) mais les noms ne doivent pas nécessairement être identiques.

Lorsque la tâche d'importation recherche des analyses, le programme convertit le nom de la rainure utilisé en un ID de trou et recherche ensuite les données d'échantillon dans la base de données avec cet ID de trou. Bien sûr, si l'utilisateur ne dispose pas de numéros d'échantillons, un autre champ doit être utilisé pour différencier dans quel intervalle de la rainure il appartient. Dans l'exemple ci-dessus, la distance "From/De" est utilisée pour cela.