

NOTAS DE ACTUALIZACIÓN



 info@promine.com



Notas de actualización 2022.13

Este documento contiene las descripciones de los nuevos comandos y mejoras que se incluyen en la versión 2022.13 de Promine. Estos son válidos desde el lanzamiento de la versión el 19 de octubre de 2022.

Copyright

2021 Promine Inc. Todos los derechos reservados. Está estrictamente prohibido copiar, distribuir o tratar de otra manera este documento excepto de acuerdo con el Acuerdo de Licencia de Usuario Final de Promine.

Tabla de contenidos

Nuevos comandos.....	2
Modulo: Archivo	2
FILEX – Exportación del repertorio en formato XML	2
Mejoras.....	4
Modulo: Perforación y voladura subterránea.....	4
DRILH – Cargar tiros	4
DRIER – Borrar reporte	5
Modulo: Mecánica de rocas	5
RKMRMR – Calcular RMR	5
Modulo: Sondajes diamantados	6
DDHCHE – Editar canal	6
Module: Live Survey.....	6
LSVSEC – Levantamiento de sección.....	6

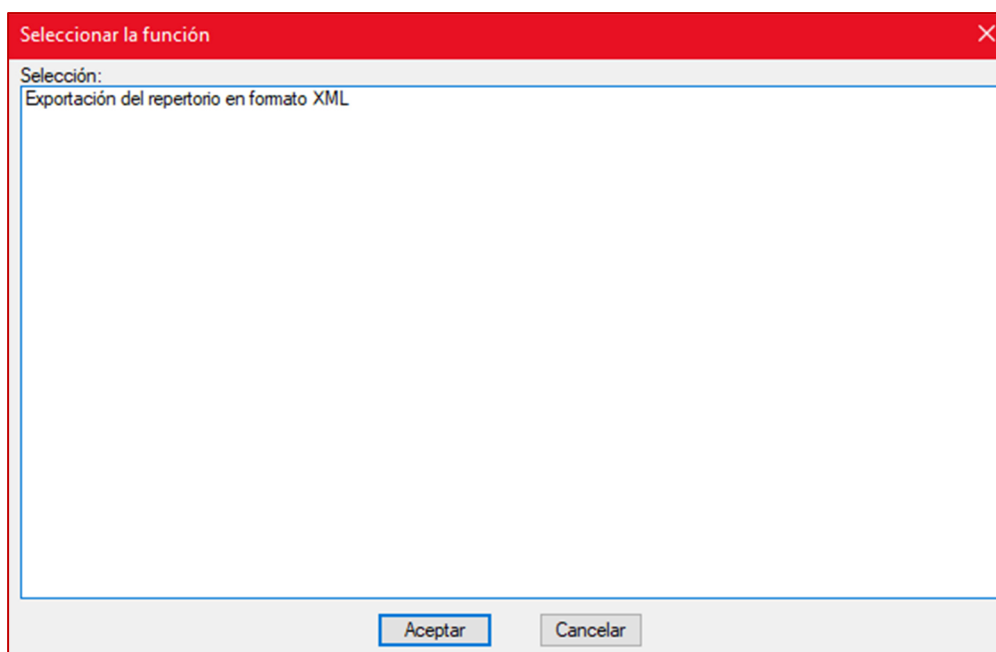
Nuevos comandos

Modulo: Archivo

FILEX – Exportación del repertorio en formato XML

Esta nueva mejora ha sido creada en el módulo Archivo para que el usuario pueda exportar el repertorio actual a un archivo XML para poder utilizar los datos de los repertorios Promine fuera de Promine.

La ubicación de este comando está dentro de los comandos personalizados en el módulo Archivo.



El resultado del archivo XML exportado será el siguiente

```
<?xml version="1.0"?>
- <PromineConvention Name="NEW" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  - <LayerGroups>
    <LayerGroup Name="All" Id="Z"/>
    <LayerGroup Name="Survey" Id="S"/>
  </LayerGroups>
  - <Departments>
    <Department Name="Geology" Id="G"/>
    <Department Name="Planning" Id="P"/>
    <Department Name="Survey" Id="S"/>
    <Department Name="Visitor" Id="V"/>
  </Departments>
  - <Drawers>
    <Drawer Name="Hola" Tag="H">
      <Directory>C:\Users\ASUS\Documents\</Directory>
      <FolderStructureId>Hola</FolderStructureId>
    </Drawer>
  </Drawers>
  - <FolderStructures>
    <FolderStructure Id="Chao">
      <SubFolder Name="Layer" Tag="L">
        <FolderStructureId>Layer</FolderStructureId>
      </SubFolder>
    </FolderStructure>
    <FolderStructure Id="Hola">
      <SubFolder Name="Chao" Tag="C">
        <FolderStructureId>Chao</FolderStructureId>
      </SubFolder>
    </FolderStructure>
    <FolderStructure Id="Layer">
      <Layer Name="A" Tag="A">
        <Color Web="#000000" ColorIndex="18"/>
        <DepartmentRights>
          <DepartmentRight Id="G" Write="true" Read="true"/>
          <DepartmentRight Id="P" Write="true" Read="true"/>
          <DepartmentRight Id="S" Write="true" Read="true"/>
          <DepartmentRight Id="V" Write="true" Read="true"/>
        </DepartmentRights>
        <LayerGroupMembership/>
        <LineWeight>0</LineWeight>
        <Plot>true</Plot>
        <LineType>Continuous</LineType>
      </Layer>
    </FolderStructure>
  </FolderStructures>
  - <Users>
```

Mejoras

Modulo: Perforación y voladura subterránea

DRILH – Cargar tiros

Para esta nueva mejora se ha creado un diagrama para que el usuario pueda visualizar la carga del tiro antes de introducir la carga en el mismo.

Carga de los tiros:

Diámetro: 0.064 64 MM

Boca: Longitud del cuello: 1.25 Taco: TAPON

Tapón: ☒ Tapón ☐ Utilizar la longitud de tapones Tapon (m): 4

☐ Explosivos escalonados Longitud del explosivo: 12.00 Longitud máx del explosivo: 15.00 Altura de taco: 2.00

Explosivo: EMULSION

Carga de fondo: ☒ Insertar la primera carga de fondo Explosivo: POWER SPLIT Longitud: 10

Segunda carga del fondo: ☐ Insertar la segunda carga de fondo Explosivo: EMULSION Longitud:

Iniciadores: ☒ Usar iniciadores Posición del iniciador: 3 Posición del iniciador: 6 Posición del iniciador: 9 Posición del iniciador: 12 Posición del iniciador: 16 Iniciador usado: APEX SUPER 6000

Longitud predeterminada: 20 Actualizar imagen

Aceptar Cancelar

Como se puede ver en el dibujo de arriba, el diagrama muestra la carga, la carga de fondo, el tapón y también los iniciadores.

La longitud predeterminada se puede establecer en las opciones del módulo (DRIPREF). Promine va a tomar la profundidad como la longitud predeterminada de los tiros.

Opciones - Perforación y voladura subterránea

Perforación
 Opción predeterminada: Distancia desde línea de referencia
☐ Paralelo ☒ Desde la boca
☐ Distribuir ☐ Desde punto del pivote
☐ Abanico
☒ Manual
☐ Seguir

☐ Medir las barras a partir del pivote
☐ Mostrar número de tiro cuando se proyecta en planta
☐ Mantener los snaps activos durante el uso de las funciones
☐ Agregar número de tapones en el resumen de la voladura
☐ Permitir la edición del radio al insertar los tiros
☐ Utilice el eje vertical para el ángulo de la sección (DRIAS)

Factor de conversión para la longitud: 0.305
 Anotar el Oeste con:
 Decimales para ángulo de sección: 1
☐ Redondear el valor del ángulo

Texto
 Altura general del texto: 0.700
 Altura de texto - Dirección de la vista: 1.000
 Altura de texto - Proyectar boca/fondo: 1.000
 Tolerancia de ruptura: 0.100
 Espaciamiento (radio del cursor): 1.600
 Sobre-perforación: 0.000
Profundidad: 5.000
 Costo de perforación/longitud: 7.000
 Costo de carga/longitud: 1.000

Colores para las funciones de perforación
 Color...
 Color para marcar tiro en vista en planta
 Tiro abierto
 Tiros no abiertos

Anotar tiro
☐ Anotar tiro Estilo

Personalizar reporte... Perforadoras... Diámetros... Explosivos... Contrapozos...
 Guardar como... Cargar...
 Aceptar Cancelar

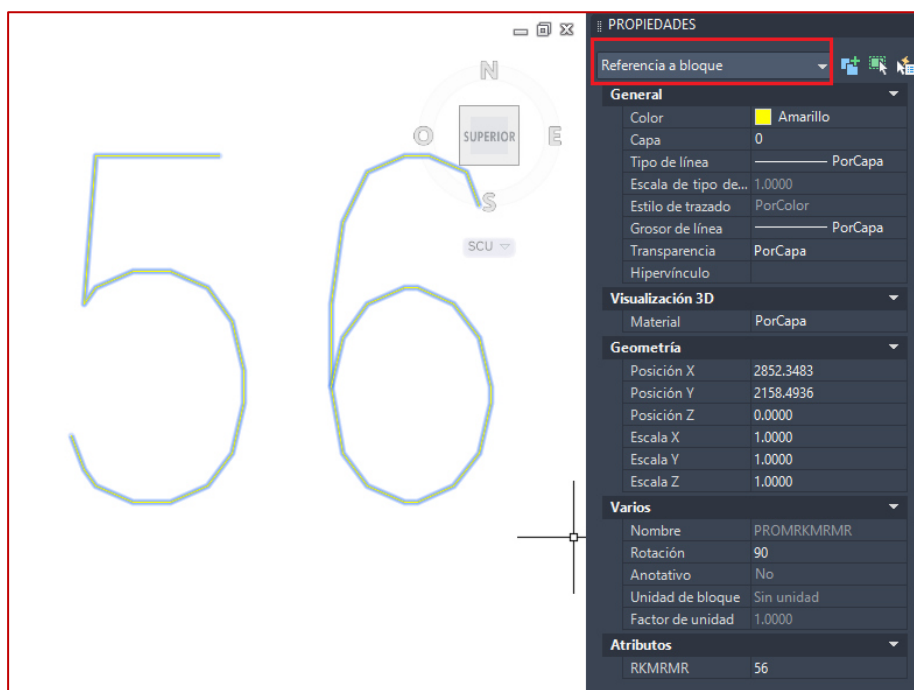
DRIER – Borrar reporte

El comando DRIER puede ahora borrar los reportes de "El Resumen de Voladura". Este comando estaba disponible antes sólo para los reportes insertados con el comando "Insertar reporte".

Modulo: Mecánica de rocas

RKMRMR – Calcular RMR

Con esta nueva mejora ahora el comando RKMRMR inserta un bloque con atributos en lugar de un punto para que pueda ser editado de una mejor manera.



Modulo: Sondajes diamantados

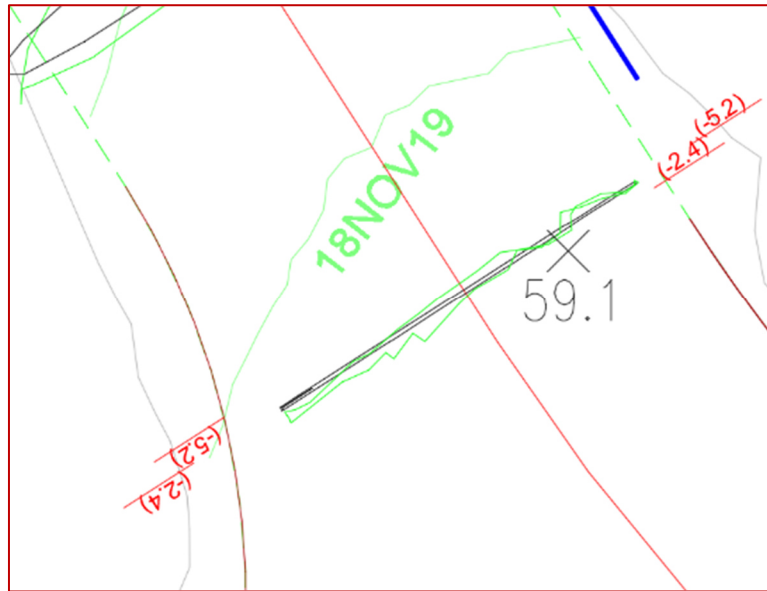
DDHCHE – Editar canal

Para esta nueva mejora en el módulo de Sondajes Diamantados ahora es posible editar los canales antiguo que se han hecho con una versión 2000 de Promine, así como los nuevos. Se añadirán nuevos XDATA al canal cuando se utilice DDHCHE en esos canales por primera vez, de manera que esos canales puedan ser editados igual que los nuevos.

Module: Live Survey

LSVSEC – Levantamiento de sección

Para esta nueva mejora, las anotaciones de suelo y techo realizadas por el comando de sección se pueden adjuntar al muro y se puede configurar un desplazamiento desde el muro.



Para utilizar las anotaciones, hay que activarlas a través de las opciones, el desplazamiento deseado se configura desde el mismo panel. El sufijo de la capa del muro se utilizará para encontrar los muros que rodean la sección, tiene que ser lo más preciso posible ya que escogerá la primera capa encontrada.

Campo

General General 2 Administración de prismas Carpetas de dibujo Administración de capas Administrac

Dimensiones de la galería
 Ancho de galería (m): + - 9.00 Altura de la obra (m): + - 4.00

Levantamiento de sección
 Tolerancia de final de sección (m): + - 0.30
☐ Mostrar excavación de sección
 Color de sobre excavación: ■ Color de voladura quedada: ■

Distancia para la transferencia de líneas centrales para marcar la cara + - 4.00

☒ Anotar en muro planeado chkBoxAnnotateOnWall + - 1.00

Sufijo de anotación de muro de sección P_MURS

☐ Marcar frente