

NOTAS DE ACTUALIZACIÓN



 info@promine.com



Notas de actualización 2022.15

Este documento contiene las descripciones de los nuevos comandos y mejoras que se incluyen en la versión 2022.15 de Promine. Estos son válidos a partir del lanzamiento de la versión el 07 de diciembre de 2022.

Copyright

© 2021 Promine Inc. Todos los derechos reservados. Está estrictamente prohibido copiar, distribuir o tratar de otra manera este documento, excepto de acuerdo con el Acuerdo de Licencia de Usuario Final de Promine.

Tabla de contenidos

Nuevos comandos.....	2
Modulo: Mecánica de rocas	2
RKMRMRE – Editar RMR	2
Mejoras.....	4
Modulo: Secciones.....	4
SECIE – Editar 1 sección.....	4
Modulo: Herramientas.....	4
PROMDEF – Opciones Promine.....	4
Modulo: Perforación y voladura subterránea.....	4
DRILH – Cargar tiros	4
Modulo: Seguimiento de agua	6
WATE – Editar fuente de agua.....	6

Nuevos comandos

Modulo: Mecánica de rocas

RKMRMRE – Editar RMR

Con esta nueva función, el usuario puede editar el bloque del factor RMR utilizando RKMRMRE. El usuario puede editar cualquier valor excepto la posición del bloque y la creación de un nuevo sombreado. Se editarán los bloques y sombreados ya existentes. Si el usuario elige un bloque RMR, se mostrarán los valores antiguos del factor en el cuadro de diálogo, pero si se seleccionan varios bloques, no se mostrarán los valores antiguos.

La ventana que aparece después de seleccionar el comando RKMRMRE y un solo bloque:

Rock Mass Rating (RMR)

Valores resistencia rocaValores del Índice de Recuperación ModificadaEspaciamentoCondicion de la FracturaCondición Agu

1*Valores resistencia roca			
Resistencia a compresión uniaxial (Mpa)	Indice prueba puntual (Mpa)	Factor A1	
> 250	> 10	15	☒
100 - 250	4 - 10	12	☐
50 - 100	2 - 4	7	☐
25 - 50	1 - 2	4	☐
5 - 25	n/a	2	☐
1 - 5	n/a	1	☐

FACTOR	RANGO
A1	15

Ubicación del bloque RKM

Seleccione

X0.000

Y0.000

Z0.000

☐ Insertar sombreado☐ Insertar tabla con leyenda

Ok

Cancelar

También ahora es posible editar la escala en las opciones:

Opciones ✕

Radio efectivo

Espaciamiento:

Tamaño de texto:

Precisión (grados):

Distancia máxima:

Mostrar valores > que:

Factor RMR

Scale:

Colores de radios

Colores

- > 0.0 Color: 3
- > 2.0 Color: 40
- > 4.0 Color: 1
- > 6.0 Color: 6

Mejoras

Modulo: Secciones

SEC1E – Editor 1 sección

Gracias a esta nueva mejora ahora el usuario puede utilizar el comando SEC1E con secciones realizadas con el comando SECM.

Modulo: Herramientas

PROMDEF – Opciones Promine

Con esta nueva mejora, el cuaderno de AutoCAD tiene el mismo formato que el libro de registro de comandos de Promine. Crea un archivo por día con una cabecera al principio. En cada línea del archivo escribe la hora, el nombre del usuario y el comando utilizado.

Nombre	Fecha de modificación	tipo
2022-11-24-Prom-PromineCmdLog.txt	24/11/2022 15:44	Documento de te...
2022-11-24-Prom-DWG-FIL-RecLog.txt	24/11/2022 15:25	Documento de te...
2022-11-24-Prom-AutocadCmdLog.txt	24/11/2022 14:37	Documento de te...
2022-11-23-Prom-PromineCmdLog.txt	23/11/2022 14:10	Documento de te...

2022-11-24-Prom-AutocadCmdLog.txt: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

TIME,USER NAME,ACTION

14:37:29,ANA SANCHEZ,NETLOAD

14:37:29,ANA SANCHEZ,COMMANDMACROSCLOSE

14:37:29,ANA SANCHEZ,RIBBON

14:37:29,ANA SANCHEZ,LAYER

14:37:29,ANA SANCHEZ,PROPERTIES

14:37:29,ANA SANCHEZ,COMMANDLINE

14:37:29,ANA SANCHEZ,LOGINITIALWORKSPACEESW

Modulo: Perforación y voladura subterránea

DRILH – Cargar tiros

Ahora el usuario puede elegir un color para los iniciadores en función de su profundidad. Esta opción sólo está disponible si se utilizan iniciadores. Si no se utiliza esta opción, se utilizará el color por defecto de los iniciadores. Los colores se pueden elegir directamente en el cuadro de diálogo de comandos de los tiros a cargar:

Carga de los tiros: ✕

Diámetro

0.054 54 MM

Boca

Longitud del cuello

0.50

Taco

PLUG

Tapón

☐ Tapón

☐ Utilizar la longitud de tapones

Tapón (m) :

2.00

☐ Explosivos escalonados

Longitud del explosivo:

2.00

Longitud máx del explosivo:

5.00

Altura de taco:

1.00

Explosivo

Explosivo: ANFO HD

Carga de fondo

☐ Insertar la primera carga de fondo

Explosivo

TAPON

Longitud

Segunda carga del fondo

☐ Insertar la segunda carga de fondo

Explosivo

TAPON

Longitud

Iniciadores

☒ Usar iniciadores
 ☒ Establecer el color de los iniciadores según la profundidad

Posición del iniciador:

3

Cambiar color

Posición del iniciador:

6

Cambiar color

Posición del iniciador:

9

Cambiar color

Posición del iniciador:

15

Cambiar color

Posición del iniciador:

Cambiar color

Iniciador usado:

APEX SUPER 1000

Longitud predeterminada:

20.0

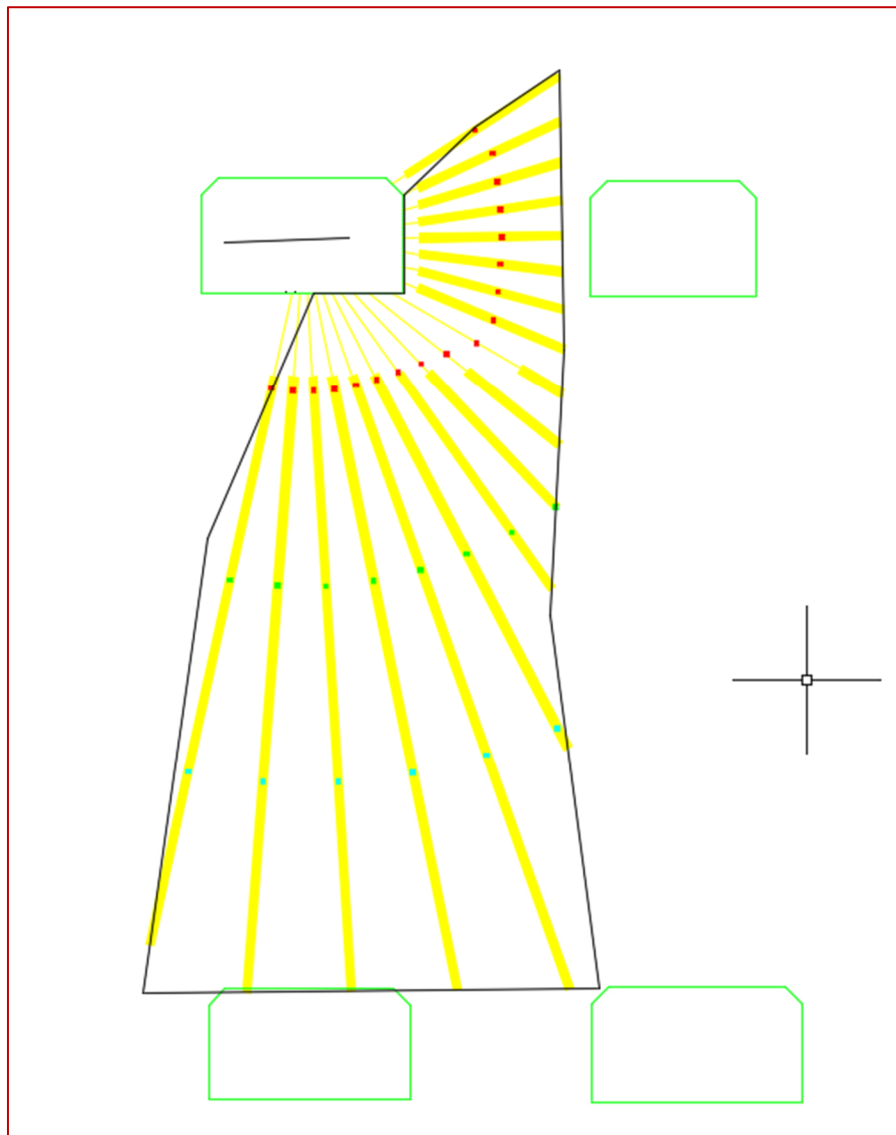
Actualizar imagen

Aceptar

Cancelar

Promine Inc | Notas de actualización 2022.15

5



Modulo: Seguimiento de agua

WATE – Editar fuente de agua

Gracias a esta nueva mejora, los bloques de fuentes de agua pueden ahora actualizarse al editar los datos dentro de ellos utilizando WATE.