

NOTAS DE ACTUALIZACIÓN

info@promine.com



Notas de actualización 2022.17

Este documento contiene las descripciones de los nuevos comandos y mejoras que se incluyen en la versión 2022.17 de Promine. Estos son válidos a partir de la liberación de la versión el 17 de enero de 2023.

Copyright

© 2021 Promine Inc. Todos los derechos reservados. Queda terminantemente prohibido copiar, distribuir o tratar de cualquier otro modo este documento, salvo de conformidad con el Acuerdo de licencia de usuario final de Promine.

Tabla de contenidos

Nuevos comandos	2
Modulo: Dilución	2
DILAG – Agregar leyes	2
Mejoras	3
Modulo: Perforación y voladura subterránea	3
DRILH – Cargar tiros	3
Modulo: Diseño de obras	6
PLR – Rampa paramétrica	6
Modulo: Seguimiento de agua	8
WATE – Editar fuente de agua	8
Modulo: Sondajes Diamantados	9
DDHCHE – Editar canales	9

Nuevos comandos

Modulo: Dilución

DILAG - Agregar leyes

Se ha añadido el comando denominado DILAG para poder añadir leyes en mallas o sólidos. Estas leyes se utilizarán en el informe para el comando "Calcular con sólidos 3D" (DILSOL). Las leyes pueden ser añadidos manualmente o tomados de otros objetos de Promine como una malla de leyes de Diseño de rebajes o Modelización de bloques. Los elementos de la lista de leyes también pueden ser editados y borrados. La siguiente ventana aparece cuando se utiliza el comando:

Leyes	\times
Leyes: NSR: 208.00 Ni: 0.32 Cu: 0.52 Au: 0.02 As: 25.62	
Agree	gar
Selecc	ionar
Edit	ar
Remo	ver
Aceptar	Cancelar

Mejoras

Modulo: Perforación y voladura subterránea

DRILH - Cargar tiros

Ahora es posible anotar la profundidad de los iniciadores insertados a lo largo del tiro. La configuración de las anotaciones se encuentra en las opciones del módulo Opciones -> Explosivos -> Anotar profundidad de iniciadores

La posición y orientación de los iniciadores, así como la escala del bloque insertado se pueden modificar en esa ubicación.

Personalizar repor	rte Perforadoras	Diámetros	Explosivos	Contrapozos
	Guardar como		Cargar	
	Aceptar	Cancelar	r	

Preferencias - Voladura					\times
Voladura		Tapón			
Utilizar cargas por niveles		Utilizar la long	gitud de tapones	•	
		Tapon (m) :		1.00	
Anotar las profundidades en los tiros		Ruptura			
		Retardos			
🗌 Limitar las cargas a una polilínea		SHORT	[Agregar	
		LONG		Editar	
Boca del explosivo	0.000			Pograr	
				Duirar	
Altura de las cargas escalonadas	5.000	Retardos	de superficie	HORT	\sim
		Retardo e	n el tiros SHO	RT	\sim
Altura del taco entre cargas escalonadas	2.000	Escala del bloqu	e de retardo de	superficie 1.000	
		Explosivos			
Distancia máx. de las cargas escalonadas	10.000	BOUCHON	•	Agregar	
		PLUG		Editar	
Espaciamiento del burden	1.600	EMULSION	×	Borrar	
		Evolosius	oradotorminado		
Ancho de la polilínea para los explosivos	0.250	Explosivo	predeterminado	EMULSION	~
		Iniciadores			
Densidad del mineral	3.600	APEX SUPER	1000	Agregar	
	0.000	APEX SUPER 6000		Editar	
Escala de anotación del factor de carra	1 500			Borrar	
Escala de anotación del ractor de carga	1.500	Iniciador p	predeterminado	APEX SUPER 1	\sim
Influencia del evalucius	2 000	Anotar profur	ndidad iniciador		
inituencia dei explosivo	2.000	Posición	Derecha		~
Franciscus del collisio	0.500	Rotación	Ustantal		
Espaciamiento dei analisis	0.000		Honzontal		~
		Escala		2.00	
A	ceptar	Cancelar			

Carga de los tiros:			×
Diámetro 0.076 76 MN ~	Explosivo	Iniciadores	
Boca	Explosivo: EMULSION ~	Usar iniciadores Establecer el color de	los iniciadores según la profundidad
Longitud del cuello 0.00	Carra de fondo	Posición del iniciador: 10	Cambiar color
Taco: STEMMING ~	Insertar la primera carga de fondo		Cambiar color
Tapón	Explosive policiton	Posición del iniciador: 20	
Tapón	BOOCHON		Cambiar color
Utilizar la longitud de tapones	Longitud	Posicion del iniciador:	
Tapon (m):	Segunda carga del fondo	Posición del iniciador:	Cambiar color
	Insertar la segunda carga de fondo		
Longitud del explosivo: 5.00	Explosivo BOUCHON ~	Posición del iniciador:	Cambiar color
Longitud max del explosivo:	Longitud	Iniciador usado:	
Altura de taco:			AI EX SOI EN 1000
Longitud predeterminada:	5.0	Actualizar imagen	
	Aceptar	Cancelar	

A continuación, se muestra un ejemplo de anotaciones insertadas.



Modulo: Diseño de obras

PLR – Rampa paramétrica

Se han hecho cambios importantes en el funcionamiento del PLRP y en su cuadro de diálogo para garantizar que la información se muestra con precisión y crea la rampa con los parámetros exactos insertados.

Lista de cambios:

1. Sólo se solicita al usuario el punto inicial y la dirección del primer segmento.

Comando: Comando: PLRP
Elija la dirección de la rampa 31.9857 < 251°
🥕 🖂 🕶 Elija la dirección de la rampa

- 2. El punto inicial y final ahora siempre compartirán coordenadas x e y.
- 3. La rampa paramétrica comenzará ahora con un giro de 90 grados que termina en la dirección suministrada por el usuario.
- 4. El cuadro de diálogo para PLRP contiene ahora muchos más datos relacionados con la curva

Dibuja una rampa con segme	entos paralelos $ imes$
Elevación inicial	100
Radio de curvas	10
Pendiente de los segmentos (%)	20
Pendiente de las curvas (%)	10
Elevación final	-20.00
Elevación entre niveles	15.00
Número de niveles Dirección de rotación	8
Sentido horario) Sentido anti-horario
Longitud del segmento: 2179.20	
Elevación por nivel	
Nivel 1 Elevación: 100.00	Nivel 2 Elevación: 85.00
Nivel 3 Elevación: 70.00	Nivel 4 Elevación: 55.00
Nivel 5 Elevación: 40.00	Nivel 6 Elevación: 25.00
2 nivel(es) adicional(es) no mos	strado(s)
Aceptar	Cancelar

- a. Elevación inicial: por defecto, la coordenada z del punto de inicio se establece en la elevación inicial anterior si el punto de inicio está en la elevación 0.
- b. elevación final: se calcula utilizando el cambio de elevación por nivel y el número de niveles.
- c. Elevación entre niveles: se cambia automáticamente si la elevación final se establece manualmente.
- d. Dirección de rotación: determina si los segmentos curvos giran a la izquierda o a la derecha.
- e. Longitud del segmento: se calcula automáticamente utilizando la elevación entre niveles, el radio de la curva, la pendiente de la curva y la pendiente del segmento. Si el valor es negativo, se emitirá un aviso.
- f. Elevación por nivel: muestra la elevación de los 6 primeros niveles y cuántos niveles adicionales no se muestran.
- g. Si se introduce un valor no válido, se enviará un aviso al usuario y el campo volverá a su estado anterior.



Rampa resultante de los parámetros establecidos anteriormente en vista en planta y perspectiva.

Modulo: Seguimiento de agua

WATE - Editar fuente de agua

Se agregó un botón al comando para poder ver los datos históricos de una fuente de agua. Esta nueva funcionalidad permitirá ver todas las modificaciones que tuvo la fuente de agua a través del tiempo. Para utilizarla basta con seleccionar el botón 'Datos Históricos' y se desplegará la nueva ventana con todos los datos disponibles.

Editar una fuente	e de agua		×			
Fechas anteriores:	Nueva fecha 🗸	Análisis	_			
Nombre:	Eva	Datos históricos				
Por:	33	Datos históricos				
Nivel:	4531.0	Date 2022-07-11 14:32 2022-07-11 14:33	VolumePerTime 0.00 0.00	Ni 5.00 0.00	Cu pH 0.00 0.00 2.00 0.00	
2023-01-11 16:11	Fecha	2022-07-11 14:34	0.01	0.00	0.00 0.00	
		2022-07-27 16:12	0.00	232.00	0.00 0.00	
	Datos historicos	2022-08-16 15:51	0.00	0.00	22.00 0.00	
×: 20.0	Y: 10.0 Z: 1.0	2022-08-16 15:59 2022-09-01 15:10	0.00 0.00	0.00 12.00	0.00 0.00 0.00 0.00	
Caudal:	Glace - 0.00 L/min 🗸 🗸]			Aceptar	
Fuente:	Structure \vee					
Ubicación:	Plancher 🗸					
Azimut: 90.0	0 Pendiente: 45.0] [
	Aceptar Cancela	ar				

Modulo: Sondajes Diamantados

DDHCHE - Editar canales

Ahora es posible desactivar las columnas de leyes para la edición manual. Esto se hace por tipo de canal. Esto evitará cambios accidentales a las leyes importadas, pero aún permite su visualización.

Edición de car	nal				×
Nombre del can	al: 2301	1112	Generar un	nombre nuevo	Elige un nombre
Fecha: 11Jan2	23		Localización		
Foto:				Señ	alar Mostrar foto
Elevación:	0.0	Señalar elevación	Azimut:	49.7046	Inclinación: 0.0
Desde:	Hasta:	NºEchantillon	Au	Ag	Litho_FR01 Index
0	1	1	1.0	12	
1	2.00	2	1.1	11	
2.00	3.00	3	1.2	13333	
3.00	4.00	4	1.5	14	
			0	0	
			0	0	
			0	0	
			0	0	
	Subir		Bajar		Página 1
		Acep	otar Can	celar	

La configuración de esta nueva característica se encuentra en las opciones del módulo: Opciones -> Tipo de Canal Añadir o Editar -> Bloquear la edición de las leyes

Sólo el usuario que bloqueó o un administrador de Promine podrá desbloquear la nueva característica una vez que haya sido marcada.

Opciones - Canales			\times
Configurar la edición:			
Elementos: Index Litho_FR01 Remark Channel Nom Trou Au	Añadir Editar	Tipo de Canal H-Test Test	Añadir Editar
Ag NºEchantillon	Borrar		Borrar

Editar el tipo del	canal:	\times
Nombre del tipo:	Test ción de las le	eyes
Elementos: Index Litho_FR01 Remark Channel Nom Trou Au Ag N≌Echantillon	-> <- Subir Bajar	Seleccionados: NºEchantillon Au Ag Litho_FR01 Index
Acepta	r	Cancelar